

RENOVATIO QUEST

REGOLAMENTO DI GIOCO

- **Partecipazione al gioco:**
è possibile giocare singolarmente o in gruppi composti al massimo di tre persone.
- **Condizioni di vittoria:**
verrà dichiarato vincitore l'alunno/a (o alunni/e) che, per primi, completeranno il gioco al 100%.
In caso di percentuali di completamento minori verrà considerato il tempo assoluto di completamento (non il tempo di gioco registrato).
Per dare prova della fine del gioco è necessario effettuare degli screenshots all'esperienza accumulata e agli oggetti ottenuti alla fine del gioco (prima della fine del gioco vi sarà occasione per effettuare degli screenshots). Tutti gli screenshots devono essere inviati via e-mail all'indirizzo del docente.
Il docente è dotato di insindacabile e infallibile capacità di valutazione, giudizio e nomina dei vincitori.
- **Valutazione:**
completare il gioco corrisponderà a una valutazione (orale) sul registro. Le valutazioni saranno assegnate secondo il seguente schema:
Primi tre studenti: 10
Dal quarto al nono studente: 9
Dal decimo al quindicesimo studente: 8
Oltre il quindicesimo: 7
- **Premi in palio:**
il gioco è suddiviso in due parti. Durante le vacanze di Natale gli studenti avranno modo di giocare alla prima parte. La seconda parte del gioco sarà rilasciata a metà Maggio.
I premi per la prima parte del gioco sono i seguenti e saranno distribuiti per classe (ci saranno due classifiche separate sulle due classi):
Primo/i classificati: librogame delle serie "Luposolitario"
Secondo/i classificati: quaderni e penne pregiati
I premi per la seconda parte del gioco sono i seguenti e saranno distribuiti su entrambe le classi, vi sarà una classifica assoluta su entrambe le classi:
Primo/i classificati: raspberry PI con emulatore console vintage RetroPie
Secondo/i classificati: librogame delle serie "Luposolitario"

MANUALE DI GIOCO

- **Compatibilità su computer Windows/Mac OSX:**
il gioco è compatibile sia con sistemi operativi Windows che Mac OSX, è sufficiente procedere all'installazione tramite doppio click sull'applicativo o di utilizzare un web browser a scelta fra "Firefox" e "Chrome"
- **Compatibilità touch screen e mobile:**
il gioco è ottimizzato per funzionare su dispositivi touch screen, giocando in modalità totalmente online. Tuttavia, a fronte di qualche sporadico problema rilevato in fase di test, si suggerisce di utilizzare come web browser "Firefox".
- **Salvataggio e caricamento:**
il gioco può essere salvato in qualsiasi momento, tramite l'apertura del menù di gioco. Se si sta giocando via browser è comunque possibile salvare, bisogna solo prestare attenzione a non

cancellare la cronologia e i cookies. Per caricare una partita precedentemente salvata è sufficiente, nella schermata iniziale del gioco, selezionare l'opzione "continua" e il salvataggio desiderato.

- **Menù di gioco:**

attraverso il menù di gioco, oltre alla possibilità di salvare, è possibile controllare gli oggetti posseduti, i soldi disponibili, le abilità ottenute, le condizioni di salute del personaggio, l'equipaggiamento e le opzioni di gioco. Tramite le opzioni di gioco è possibile modificare i volumi degli effetti sonori e attivare la modalità di gioco "corsa", in cui il personaggio si muove più velocemente.

- **Oggetti base e oggetti chiave:**

durante il gioco è possibile raccogliere oggetti di diverso tipo. Gli oggetti base sono oggetti che possono essere utilizzati in qualsiasi momento del gioco e non sono direttamente funzionali al proseguimento della storia. Al contrario, gli oggetti chiave sono elementi fondamentali per la storia. Tutti gli oggetti in possesso di Nescio sono visualizzabili dal menù di gioco.

- **Esperienza:**

durante il gioco è possibile accumulare esperienza. Questa può essere acquisita tramite le avventure principali o laterali. Giungere a determinati livelli di esperienza è fondamentale per proseguire nell'avventura, poiché solo dopo un certo livello di esperienza alcune aree saranno accessibili.

- **Convenzioni sull'inserimento dei risultati numerici e su alcune costanti:**

durante il gioco sarà richiesto di inserire diversi risultati numerici. Tipicamente viene specificato esattamente come e a che punto troncare il numero delle cifre. Tuttavia, nel caso non fosse specificato, si consiglia di approssimare tutti i risultati ottenuti secondo le convenzionali regole di approssimazione, tenendo conto delle cifre significative.

Qui di seguito si elencano alcune costanti da utilizzare e il loro relativo simbolo:

PI: pi greco = 3,1415

SQRT/RADQ = sta a indicare la radice quadrata

g: accelerazione di gravità = 9,8

G: costante di gravitazione = $6,67 \times 10^{-11}$

R: costante dei gas = 8,314

Raggio della terra = $0,638 \times 10^7$ m

- **Comandi da tastiera:**

Tasto azione/interazione/conferma: barra spaziatrice

Inserimento numeri: tasti direzionali

Movimento: tasti direzionali

Movimento di corsa: tasto shift premuto contemporaneamente ai tasti direzionali

Apertura/Chiusura Menù: tasto Esc

- **Comandi da touch screen:**

Tasto azione/interazione/conferma: tasto verde a schermo

Inserimento numeri: tasti direzionali dedicati a schermo

Movimento: tasti direzionali a schermo

Movimento di corsa: *non implementato*

Apertura/Chiusura Menù: tocco contemporaneo con due dita